

EXERCICE D'APPLICATION
ETUDE PAS A PAS SUR GRAFCET

1 – MISE EN SITUATION :

La mémoire d'étape représente l'état actif ou inactif de l'étape. Elle est notée X « N° d'étape ». Cette mémoire d'étape peut être utilisée comme réceptivité dans une autre séquence ou un autre grafcet. Il est donc possible de réaliser un dialogue entre plusieurs grafcets et donc de synchroniser leur fonctionnement.

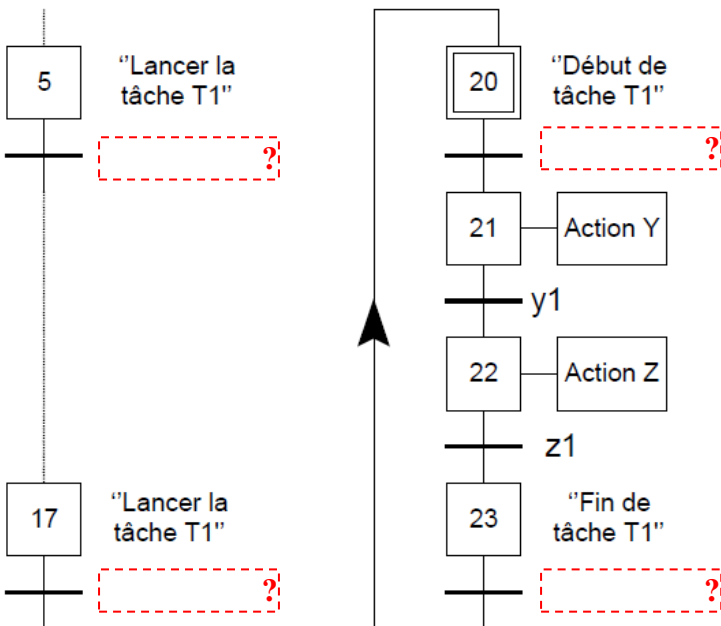
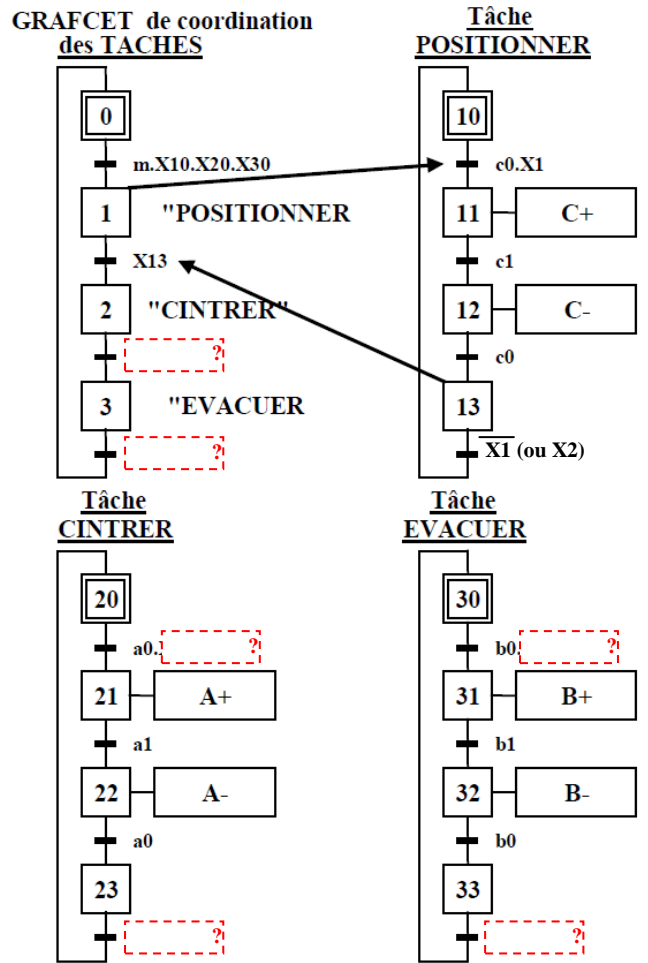
Exemple d'utilisation :

L'évolution entre l'étape 10 et l'étape 11 se réalisera si « c0 » et la mémoire d'étape « X1 » sont vrais ; c'est à dire que l'étape 1 du grafcet de Tâches soit active.

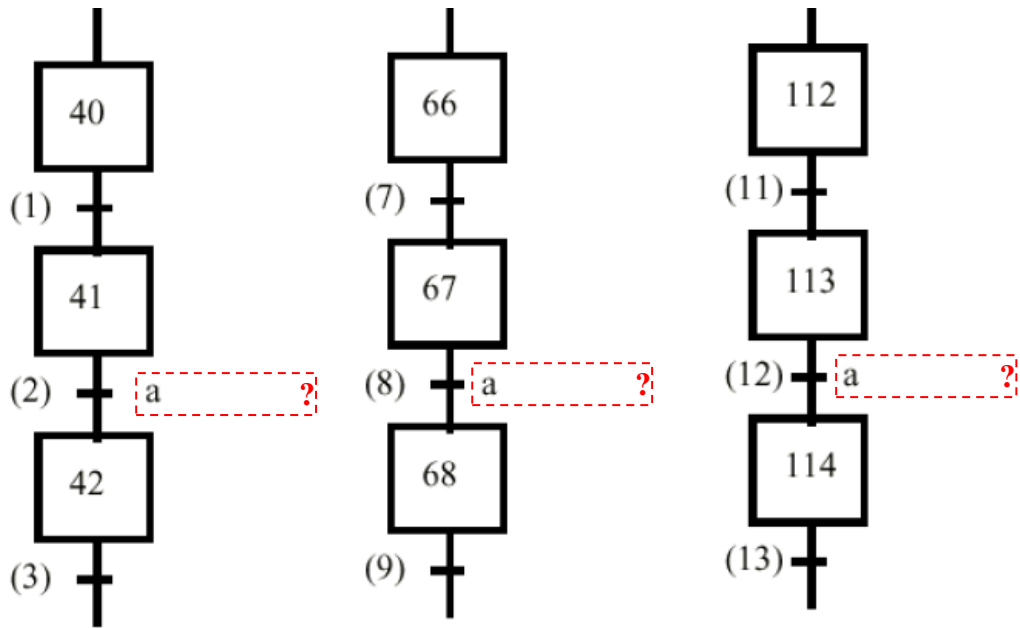
C'est donc l'étape 1 du grafcet de Tâches qui autorisera l'évolution du grafcet de la Tâche "Positionner". L'information "X13" renseigne le grafcet de Tâches, que la Tâche "positionner" est bien terminée et permettra son évolution à l'étape 2.

2 – APPLICATIONS :

- a) Compléter les grafcets ci-contre et ci-dessous en utilisant les variables d'étape Xi pour synchroniser les grafcets



b) Compléter les réceptivités 2,8, et 12 des trois grafquets ci-dessous pour que les transitions (2, 8, et 12) soient franchies en même temps.



c) Compléter les grafquets ci-dessous en utilisant les variables d'étape Xi pour synchroniser les grafquets.

